# AREA: EDUCAZIONE CIVICA TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE IN USCITA DAI TRE ORDINI DI SCUOLA

#### **COMPETENZE CHIAVE EUROPEE 2018**

Competenza alfabetica funzionale - Competenza multilinguistica - Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria - Competenza digitale - Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare - Competenza in materia di cittadinanza - Competenza imprenditoriale - Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.

	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA
AMBITI			
COSTITUZIONE	<ul> <li>Il bambino/a scopre e attribuisce importanza alla propria identità e a quella degli altri, ai loro bisogni, pensieri, storia personale.</li> <li>Interiorizza regole condivise, praticando l'esercizio del dialogo che si basa sulla reciprocità dell'ascolto e sul diritto di tutti ad esprimere la propria opinione trovando accoglimento e rispetto, coerentemente ai principi sanciti dalla Costituzione.</li> <li>Riconosce l'esistenza di diritti e doveri uguali per tutti; pone le fondamenta di un comportamento eticamente orientato, rispettoso degli altri, dell'ambiente e della natura.</li> <li>Acquisisce le conoscenze di base cognitive, emotive, prosociali che strutturano e sostanziano la crescita di ogni bambino/a.</li> <li>Sa interrogarsi e cerca soluzioni divergenti ed efficaci rispetto alle problematiche della vita circostante, intuendo il valore morale del proprio agire.</li> <li>Acquisisce coscienza della propria identità per</li> </ul>	<ul> <li>L'alunno sviluppa comportamenti quotidiani ispirati ai principi di solidarietà, uguaglianza e rispetto della diversità, coerenti con la Costituzione quale fondamento della convivenza democratica.</li> <li>Conosce e rispetta le regole comuni in tutti gli ambienti di convivenza.</li> <li>Conosce il concetto di Stato, Regione, Città, Comune e riconosce i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti fra i cittadini e i principi di libertà sanciti dalla Costituzione Italiana.</li> </ul>	<ul> <li>L'allievo conosce il dettato costituzionale, i simboli e l'inno dello Stato italiano, riflette sui loro significati e li mette in pratica nella vita quotidiana, cogliendone il legame, in termini di analogie e differenze, con i contenuti alla base delle istituzioni internazionali e sovranazionali.</li> <li>Conosce l'ordinamento dello Stato, delle Regioni, degli Enti territoriali, delle Autonomie Locali e delle Organizzazioni internazionali e sovranazionali, prime tra tutte l'idea e lo sviluppo storico dell'Unione Europea e delle Nazioni Unite.</li> </ul>

	<ul> <li>poter scoprire e rispettare le diversità culturali, religiose, etniche apprendendo le prime regole del vivere sociale.</li> <li>Sa riflettere sul senso e sulle conseguenze delle proprie azioni.</li> <li>Pone domande su temi esistenziali e religiosi, sulle diversità e sulla giustizia, rafforzando i presupposti della convivenza democratica che diviene futuro da vivere e costruire insieme.</li> </ul>		
SVILUPPO SOSTENIBILE	<ul> <li>Sostiene atteggiamenti e comportamenti capaci di comprendere e valorizzare l'ambiente circostante, nel pieno rispetto di spazi e materiali in dotazione e nel comune desiderio di tutelare e conservare i beni comuni per un fine condiviso.</li> <li>Co-costruisce e rispetta regole di convivenza sociale, di accoglienza ed empatia verso l'altro, attraverso modalità di scoperta e ricerca/azione da esperire all'interno della comunità scolastica e territoriale di appartenenza.</li> <li>Formula proposte di senso e soluzioni divergenti ed efficaci per risolvere problemi, apprezzando il contenuto di tutti.</li> </ul>	L'alunno comprende sia l'importanza della tutela dell'ambiente e delle risorse naturali, sia della salvaguardia dei diritti fondamentali degli esseri umani (salute e benessere psico-fisico, uguaglianza tra soggetti, tutela dei patrimoni materiali e immateriali delle comunità), sviluppando comportamenti idonei al raggiungimento di tali finalità.	L'allievo conosce gli obiettivi che compongono l'Agenda 2030 e matura la consapevolezza che lo sviluppo sostenibile non consiste solo nella salvaguardia dell'ambiente e delle risorse naturali, ma anche nella costruzione di ambienti di vita e nella scelta di modi di vivere inclusivi e rispettosi dei diritti fondamentali delle persone.  Elabora riflessioni sui temi proposti, individua cause e propone soluzioni originali e pertinenti davanti alla complessità del reale.
CITTADINANZA DIGITALE	<ul> <li>Matura consapevolezza rispetto alle potenzialità delle tecnologie dell'informazione che consentono esperienze di dilatazione, scoperta, approfondimento delle conoscenze rispetto al mondo circostante.</li> <li>Riconosce l'esistenza di rischi e limiti nella gestione delle tecnologie digitali e dei nuovi media.</li> <li>Esplora e sperimenta funzioni ed usi delle nuove tecnologie, individuando soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo.</li> </ul>	<ul> <li>L'alunno acquisisce informazioni e competenze che gli consentono di avvalersi sempre più consapevolmente dei mezzi di comunicazione virtuali.</li> <li>Riflette sulle insidie e sui rischi dell'ambiente digitale, adottando comportamenti idonei a prevenirli.</li> </ul>	<ul> <li>L'alunno sviluppa lo spirito di "Cittadinanza digitale" intesa come capacità del singolo di avvalersi consapevolmente e responsabilmente dei mezzi di comunicazione virtuali.</li> <li>Riflette sulle potenzialità e sui rischi del web e adotta nel mondo virtuale i medesimi principi che animano la vita reale.</li> </ul>

### Scuola dell'infanzia

#### TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE

- Il bambino/comprende concetti cognitivi, emotivi e sociali di base indispensabili alla convivenza sociale.
- Conosce e rispetta se stesso, individuando caratteristiche e differenze proprie e altrui.
- È consapevole delle affinità, accoglie ed accetta le opinioni di ciascuno.

Utilizza il ragionamento per porre attenzione a fatti e fenomeni della

- Apprezza il valore del benessere psico-fisico e della salute che educa all'ascolto e al riconoscimento dei bisogni e dei segnali del corpo.
- Acquisisce atteggiamenti rivolti alla tutela e alla conservazione dell'ambiente come prezioso patrimonio comune.
- Conosce la realtà territoriale e ambientale di provenienze e di appartenenza.
- Scopre l'esistenza di un "Grande Libro delle Leggi" chiamato Costituzione italiana in cui sono contenute le regole fondamentali del vivere civile, i
  diritti e doveri del buon cittadino.
- È capace di interrogarsi, problematizzare, trovare soluzioni nuove, efficaci e divergenti anche attraverso il confronto con gli altri, l'ascolto e la valorizzazione di ogni contributo.
- Riconosce i primi rudimenti dell'informatica.

#### **ANNI 3, 4**

#### **ESPERIENZE DI APPRENDIMENTO CHE PREPARANO ALLO SVILUPPO** TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE **DELLE COMPETENZE** Attività di scoperta e corretto utilizzo di spazi e materiali. Sviluppa l'autonomia personale. Valorizza le differenze proprie e altrui. Giochi di conoscenza personale e reciproca del corpo nelle sue parti. Gestisce in maniera consapevole le dinamiche proposte all'interno di Percorsi ed attività di gioco imitativo e simbolico. Regole e buone prassi per provvedere all'igiene e alla cura del proprio semplici giochi di ruolo. Conosce le principali norme alla base della cura e dell'igiene corpo. Percepisce i concetti di salute e benessere. Scoperta degli alimenti, delle proprie preferenze, qusti, sapori per Valorizza il gioco e l'esperienza motoria come fonte di scoperta e di comprendere l'importanza della corretta assunzione degli stessi. conoscenza di sé, dell'altro e dell'ambiente circostante. Esperienze e percorsi psicomotori. • Documentazione fotografica, iconica, artistica e reperimento di molteplici Conosce la propria storia e provenienza familiare e quella dei compagni. fonti di approfondimento, confronto. • Conversazioni, circle-time, attività'in piccolo gruppo, cartellonistica, co-Sviluppa sentimenti di accettazione e rispetto di sé e dell'altro. Comunica, dialoga e ascolta i propri compagni e gli adulti. costruzione delle regole. Rispetta le regole dei giochi accettando la frustrazione. • Racconti, narrazioni di diverso genere, filastrocche, canzoni; esposizione di situazioni, fatti, accadimenti personali. Percepisce l'errore in maniera euristica. Sa rispettare il proprio turno. • Giochi con regole, limiti propri e altrui. • Acquisisce nuovi vocaboli e comunica attraverso frasi di senso Richiesta di aiuto e ricerca di nuove strategie. compiuto relativamente all'argomento trattato. Richiesta di parola. Scopre conoscenze rudimentali di informatica. Analisi e descrizione di testi, fiabe, racconti.

Visione di proposte, canzoni, documentari... al pc, L.I.M.

realtà circostante.

- Intuisce le potenzialità e le conseguenze del proprio agire.
- Padroneggia le routines della giornata scolastica.
- Comprende la successione spazio-tempo, l'alternanza dei cicli naturali.
- Pone domande per risolvere i problemi.
- Acquisisce modalità di condivisione del lavoro.
- Esprime in modo consono il proprio pensiero.
- Restituisce in maniera adeguata il proprio dissenso.
- Collabora attivamente portando a termine progetti comuni apprezzando il risultato ottenuto come somma del contributo di tutti.

- Utilizzo di semplici software.
- Esperienze, osservazioni, ricerche, formulazione di interrogativi rispetto alla natura, al conteggio matematico, all'espressione linguistica, multimediale e divergente.
- Fasi della giornata a scuola.
- Corretta fruizione di ambienti, materiali, spazi, attività.
- Compilazione del calendario, presenze, conteggio numerico dei compagni, scansione dell'alternanza delle stagioni, caratteristiche, colori, quantificazione di fatti e fenomeni propri del nostro ambiente e contesto sociale (festività', ricorrenze, celebrazioni).
- Problem-solving e metodo deduttivo.
- Attività in coppia o in piccolo gruppo e tutoring.
- Conversazioni in piccolo, medio e grande gruppo con i compagni e l'adulto.
- Richiesta di mediazione e sostegno dell'adulto.
- Realizzazione delle diverse fasi di un progetto comune.
- Critiche, apprezzamenti.

#### **ANNI 5**

## TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE MINISTERIALI

- Scopre l'esistenza di un "Grande libro delle Leggi", La Costituzione Italiana, che valorizza un insieme di regole per favorire il benessere di tutti.
- Si orienta nello spazio e nel tempo.
- Sviluppa il senso di solidarietà e di accoglienza.
- Conosce, tutela e rispetta cose, materiali, spazi e risorse del proprio ambiente di vita.
- Individua alcuni simboli identitari della nazione italiana e ne ricorda gli elementi essenziali.
- Conosce i Diritti dei bambini esplicitati nella Convenzione ONU.
- Conosce alcuni fra i principali ruoli istituzionali legati alla propria realtà territoriale.
- Apprezza, sperimenta la pluralità linguistica.
- Confronta opinioni ed idee con i compagni e gli adulti.
- Riconosce la segnaletica stradale di base per un corretto esercizio del ruolo di pedone e di piccolo ciclista.
- Approfondisce le conoscenze informatiche.
- Gestisce in modo consapevole le dinamiche proposte all'interno di

### ESPERIENZE DI APPRENDIMENTO CHE PREPARANO ALLO SVILUPPO DELLE COMPETENZE

- Giochi con regole di convivenza e conoscenza reciproca.
- Esplorazione dell'ambiente scolastico in tutte le sue potenzialità e risorse.
- Turnazione delle sezioni.
- Storie personali, sulla provenienza, tradizioni del proprio e altrui paese d'origine, confronti e collegamenti di senso fra le diverse culture di appartenenza.
- Attività linguistiche per promuovere ed educare al "noi", al fare insieme; giochi di lettura simbolica e di associazione immagine simbolo e parola.
- Attività in piccolo e grande gruppo realizzate condividendo spazi, materiali, progetti.
- La bandiera italiana ed i suoi colori e l'Inno nazionale.
- Concetto di libertà, diritto e dovere.
- Proposta di alcune figure quali il sindaco del proprio paese, il Dirigente scolastico attraverso documentazione e visite in loco.
- Rilevazione della presenza di lingue differenti e gestualità comuni nella nostra scuola; filastrocche, rime, assonanze, drammatizzazioni.
- Circle time, conversazioni, condivisione di esperienze attraverso la richiesta del proprio turno di parola e la capacità di attesa, ascolto e

- giochi di ruolo e virtuali.
- Conosce la propria realtà territoriale ed ambientale e di quelle di altri bambini/e.
- Conoscenza delle principali norme alla base della cura e dell'igiene personale.
- Cenni di educazione sanitaria.
- Sviluppa il senso di solidarietà e di accoglienza.
- Matura capacità di confronto, discussione, collegamento, espressione di sentimenti, emozioni, stati d'animo.
- Coglie l'importanza del rispetto, della tutela, della salvaguardia ambientale.
- Comprende il concetto di ecosostenibilità ambientale, valorizzazione delle risorse e lotta contro gli sprechi.
- Applica le regole fondamentali per la raccolta differenziata, riciclo dei materiali.

comprensione dell'altro.

- Segnaletica stradale per i pedoni ed i ciclisti.
- Canzoni, giochi, filmati tramite device, immagini in pixel, esperienze di calcolo computazionale (coding), giochi per imparare a maneggiare il mouse; gli emoticon ed il loro significato.
- Pensiero logico informatico.
- Gioco simbolico e realtà virtuale.
- Curiosità verso ciò che non si conosce, ricerche ed approfondimenti.
- Routines personali, regole e buone prassi di vita.
- Ascolto del proprio corpo nella differenza e molteplicità dei suoi segnali.
- Caratteristiche del proprio e di altri territori: colori, cibi, usi e costumi.
- Gesti del corpo nelle varie culture.
- Regole essenziali per il vivere civile, competenze prosociali.
- Patrimonio artistico e paesaggistico del proprio territorio come amico da sostenere e difendere; ricognizioni e ricerche rispetto alle problematiche ambientali.
- Funzioni, potenzialità, risorse, limiti, problematiche dell'ambiente di vita circostante (scolastico, ambientale...).
- Piccoli progetti a sostegno dell'ambiente.
- Valore economico delle cose.
- Sprechi da evitare.
- Tipologie di rifiuti e loro differenziazione.
- Reimpiego creativo dei materiali di scarto.